

HALLI GALLI (jeu Gigamic/Amigo)

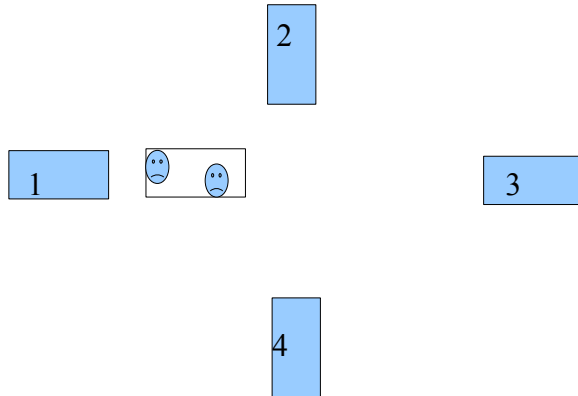
Préparation du jeu:

Les cartes doivent être mélangées. Elles sont distribuées une à une à chaque joueur jusqu'à ce qu'il n'en reste plus. Chaque joueur pose son tas de cartes à l'envers devant lui, sans le regarder.

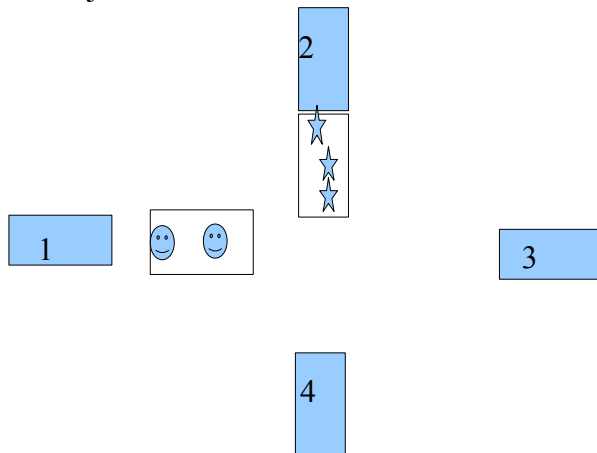
Déroulement du jeu:

Le joueur se trouvant à la gauche de celui qui a distribué commence.

Il retourne la première carte de son tas et la pose devant son tas (voir illustration pour 4 joueurs ci-dessous)



S'il a 5 fruits (ou formes, ou images... selon le jeu employé) il ramasse sa carte et la replace sous son tas, à l'envers. Sinon c'est au joueur suivant de retourner une carte et la placer devant lui (cf illustration)



S'il peut réunir exactement 5 fruits (ou formes, ou images...) identiques avec : soit sa carte seule, soit en réunissant sa carte avec celle de son prédécesseur) il ramasse les deux cartes et les replace sous son tas. Puis c'est au joueur suivant de jouer (sur le même principe) qui doit essayer de réunir 5 fruits (ou formes ou images ou...) avec 1, 2, 3 cartes...

et ainsi de suite jusqu'à revenir au premier joueur qui retourne une nouvelle carte et qui l'empile sur son tas « ouvert » etc.... il n'y a donc à chaque fois qu'une carte visible par joueur... si un joueur peut réunir 5 fruits (etc...) avec une ou plusieurs cartes retournées, il remporte toutes les cartes de tous les tas « ouverts ».

Le but du jeu est de gagner toutes les cartes.

On peut convenir d'une durée limitée de jeu et comparer le nombre de cartes pour déterminer le vainqueur (celui qui en a le plus)

On peut aussi arrêter dès qu'un joueur n'a plus de cartes...

NB en réalité, dans la règle initiale, c'est un jeu de rapidité, le premier qui « voit » la réunion de cartes pour réaliser le contrat de 5 fruits (ou...) tape sur une cloche ou s'empare d'un « totem », cela ne nous semble pas opportun en classe. Par contre si un joueur à qui s'est le tour de jouer ne voit pas la combinaison de 5 et qu'un autre le voit, ce dernier remporte les cartes.