

FERMEZ LA BOÎTE!

(Version maternelle)

Chaque joueur pose à plat devant lui une série de 9 « fiches » (ou cartes) numérotées de 1 à 9 (s'interroger sur la possibilité de réduire ou augmenter le nombre de fiches (entre 6 et 12), faces numérotées visibles. Selon l'organisation de la classe on décidera du nombre de joueurs (entre 2 et 4).

Le premier joueur lance les deux dés (s'interroger sur les dés utilisés: jusqu'à 6? chiffrés? Constellations? Représentation des doigts?) et il en fait la somme **il annonce aux autres joueurs la réunion des deux quantités** (quel matériel mettre à disposition des élèves? Des pions à piocher « autant qu'indiqué par les dés »? les doigts suffisent-ils? Des premiers résultats commencent à s'installer tels que « 2 et 2 », une table de résultats?)

Il doit retourner une fiche ou deux fiches qui, réunies, donnent la même somme , et annonce aux autres joueurs son choix (se demander comment des pions peuvent aider l'élève dans cette situation de partage)

exemple: tirage de 2 et 6, somme égale à 8, je peux retourner 8 mais aussi 2 et 6 ; 1 et 7 ; 3 et 5
Je choisis de retourner 8

avant de jouer: 1 2 3 4 5 6 7 8 9

après le premier tour 1 2 3 4 5 6 7 ~~8~~ 9

C 'est au joueur situé à sa gauche (sauf si vous préférez la droite...) **de jouer de la même manière.**

Et ainsi de suite jusqu'à revenir au premier joueur

Au deuxième tour, même démarche, jet des deux dés... mais les fiches retournées sont « fermées » et ne peuvent plus être utilisées...

Exemple : tirage de 3 et 5, somme égale à 8, je ne peux plus utiliser le 8 puisque déjà retourné lors du premier tour, je peux utiliser le 3 et le 5 mais aussi 6 et 2 ou 7 et 1.

Je choisis 5 et 3

après le premier tour 1 2 3 4 5 6 7 ~~8~~ 9

après le deuxième tour 1 ~~2~~ ~~3~~ ~~4~~ 5 6 7 ~~8~~ 9

Imaginons un troisième tour:

Exemple 1: tirage de 4 et 6 ... pas de problème, je retourne le 4 et le 6

Exemple 2: tirage de 4 et 2 ... pas de problème je peux retourner le 4 et le 2 mais aussi le 6

Exemple 3: tirage de 5 et 3... je ne peux retourner le 8 (déjà retourné) , je ne peux retourner le 5 et le 3 (déjà retournés) mais je peux retourner 7 et 1

Exemple 4: tirage de 6 et 6... Comment faire 12? Il n'y a qu'un seul 6... il n'y a pas de 12... reste 9 et 3; 8 et 4; 7 et 5... à chaque fois une de deux fiches est inaccessible puisque « fermée »...

La partie s'arrête pour moi. Je ramasse alors autant de pions qu'indiqué par toutes les fiches apparentes (ici 29)

Quand tous les joueurs sont bloqués le gagnant est celui qui a le moins de pions