

Jeux proposés par une collègue de l'école JJ Rousseau à Migennes

DOMINOS : Construire des mots à partir de morphèmes pour donner du sens à la morphologie des mots

Préparation :

Découper les dominos (bande de deux morphèmes) et les plastifier.

Règle du jeu :

Composer des mots à partir des dominos distribués (on peut prévoir une pioche également).

Progression :

Palier 1 : Faire jouer les élèves par 3 ou 4. Naturellement, les élèves seront amenés à vérifier l'existence du mot proposé dans le dictionnaire (attitude à encourager...)

Palier 2 : Pour avoir le droit de poser son domino, demander aux élèves de définir le sens du mot proposé à l'aide du tableau fourni en annexe (qui récapitule le sens des morphèmes utilisés dans le jeu de dominos > un tableau par groupe.

Palier 3 : Même chose qu'au palier 3 mais laisser un seul tableau récapitulatif affiché au tableau que les élèves peuvent consulter (limiter le nombre de « joker » c'est-à-dire de recours au tableau pour les inciter à chercher avant de se référer au tableau récapitulatif)

Remarque : possibilité d'instaurer un système de points > 1 pt pour un domino posé sans définir le mot créé
> 3 pts si définition donnée correctement

-colore	cardio-	-logue	anti -	-chute
-pluie	poly -	-gone	poly -	-théiste
-ski	chrono-	-logie	calli -	-graphie
-logie	micro-	-scope	télé -	-phone
-mètre	kilo-	-gramme	podo-	-logue

-thèque	milli-	-litre	auto-	-mobile
-placer	re-	-venir	im-	poli-
-possible	il-	-lisible	il-	-logique
-graphe	péri-	-mètre	astro-	-logie
-naute	pré-	-voir	géo-	-thermie
-tension	dé-	-lier	re-	-plier
-dire	archéo-	-logue	auto-	-graphe